

ABSTRAK

PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D "HITAM KUCINGMU PUTIH KUCINGKU"

Film animasi 3D "Hitam Kucingmu Putih Kucingku" dikembangkan dengan tujuan menyampaikan pesan perdamaian kepada anak-anak usia pendidikan dasar. Sebagai aplikasi multimedia, film animasi ini dikembangkan dengan metodologi pengembangan multimedia Luther-Sutopo. Konsep film animasi digital 3D ini adalah film animasi berdurasi dua menit dengan gaya animasi menjiplak realistis. Film ini dirancang dengan peralatan perancangan film: sinopsis, plot, *outline*, skenario dan *storyboard*. Dalam *material collecting* diperoleh 16 model 3D, 3 *image*, 5 audio, dan 3 musik sebagai bahan untuk diproses menjadi film animasi sepanjang 2 menit 31 detik. Hasil pengujian kepada anak-anak di suatu perumahan di Kota Batam menunjukkan bahwa visual film animasi ini dinilai bagus dan pesan yang disampaikan cukup bisa diterima.

Kata Kunci: multimedia, animasi, 3D, perdamaian, anak-anak