

# Simulasi Fitur Peta Pada Game Online “Mozax”

Raja Ryadi Juliano Putra<sup>1</sup>, Priki Adimarta<sup>2</sup>, Riwinoto<sup>3</sup>

Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Batam

Park Way, Batam Center, Batam, Kepulauan Riau 29461

[13310801039@students.polibatam.ac.id](mailto:13310801039@students.polibatam.ac.id), [23310901048@students.polibatam.ac.id](mailto:23310901048@students.polibatam.ac.id),

[3riwinoto@polibtam.ac.id](mailto:3riwinoto@polibtam.ac.id)

## ABSTRACT

**Simulation Features In Game Map Online “Mozax” is one of the features available on mozax game, in which there are two functions normal maps and maps of the war. Function has access rights, the normal map has a provincial information, information resource, human resource information and maps of the war have the information, the power of information warfare, information war fare making it easier for the gamer on strategies for the war.**

**Keywords: Map of online gaming.**

## I Pendahuluan

### I.1 Latar Belakang

Dengan seiringnya perkembangan teknologi IT, kini permainan elektronik yang dimainkan dengan komputer tidak hanya dinikmati secara *personal*, kini dikenal sebuah istilah dalam dunia game yaitu game online, dan adapun game online ini dibagi menjadi dua kategori, yaitu Multiplayer Massive Online (MMO) yang dimainkan oleh banyak orang secara bersamaan yang berada pada server pusat, dan LAN (Lokal Area Network) yang disambungkan lewat jaringan beberapa

komputer sebagai server local. Hal tersebut merupakan perkembangan teknologi di dunia hiburan yang telah mengalami kemajuan yang sangat pesat. <sup>[1]</sup>*Game* dapat diartikan sebagai arena keputusan dan aksi pemainnya. Ada target-target yang ingin dicapai pemainnya. Kelincahan intelektual, pada tingkat tertentu, merupakan ukuran sejauh mana *game* itu menarik untuk dimainkan secara maksimal.

Simulasi Fitur Peta Pada Game *Online* “Mozax” merupakan kelanjutan dari Tugas Akhir sebelumnya yang berjudul <sup>[1]</sup> *SRS (Software Requirements Specifications) Game Online* dan <sup>[2]</sup>