

ABSTRAK

Edu - Reyellue

Pengenalan warna sangatlah penting dikenalkan sejak dini pada anak. Untuk mengetahui apakah anak tersebut buta terhadap warna. Serta membantu anak dalam mengenali setiap jenis warna yang ada dilingkungan sekitarnya. Edu – Reyellue adalah permainan pengenalan warna, yang dikemas dalam permainan menembak dan balapan. Game ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman action script 2.0 Adobe Flash CS6.

Dalam permainan ini pemain harus menyelesaikan misi di setiap level. Pada level pertama yaitu menembak pocong, level kedua balapan, level ketiga menembak penjahat. Tujuan dari level pertama adalah untuk mengenalkan warna primer. Level yang kedua adalah permainan balapan untuk mengumpulkan benda – benda berwarna. Tujuan dari level yang kedua adalah mengenalkan warna – warna sekunder. Level yang ketiga yaitu menembak musuh. Tujuan dari level ini adalah untuk mengenalkan warna – warna tertier.

Berdasarkan pengujian fungsional menggunakan metode blackbox game ini telah mampu memberikan pengenalan warna primer, sekunder, dan tertier kepada user. Sedangkan berdasarkan pengujian terhadap 30 responden menunjukkan bahwa game ini memiliki aspek visual dan game play yang cukup baik.

Kata kunci : Game Edu-Reyellue