

ABSTRAK

GAME EDUKASI SPELLING UNTUK ANAK

Game merupakan sebuah ”permainan”, permainan dalam hal ini merujuk pada pengertian “kelincahan intelektual” (*intellectual playability*) yang sangat diperlukan anak-anak untuk mengisi waktu luang mereka. Efek positif dari bermain *game* adalah peningkatan kreativitas dan daya ingat serta lebih cepat dalam pemecahan masalah yang ada. Salah satu yang menarik adalah *Spelling Game*. Karena membuat anak meningkatkan kemampuan bahasa Inggris dengan pengucapan dan pendengaran. Penulis mengembangkan *Game* Edukasi Spelling Untuk Anak dengan bahasa pemrograman Action Script 2.0 dengan menggunakan Adobe Flash Profesional CS 5 untuk menciptakan sebuah *game* spelling agar anak dapat mengenal, mendengar, dan mengeja huruf atau kata dalam bahasa Inggris dengan benar. Dengan menggunakan objek-objek permainan berupa kata benda 15 buah, kata sifat 5 buah dan kata kerja 5 buah. Hasil pengujian pada 30 responden yang berumur 5 - 10 tahun menunjukkan *game* disetujui untuk digunakan. Aspek yang dinilai adalah visual, kemudahan dan intelektualitas.

Kata Kunci : *Spelling*, Edukasi dan *Game* .