

ABSTRAK

FANTASY INDONESIA SUPER LEAGUE

Sepak bola adalah cabang olahraga paling populer di dunia. Dengan kenyataan tersebut, terdapat beberapa permainan *football manager* berbasis web di internet saat ini dimana sayangnya semua hanya menangani liga luar negeri. Namun, perlu diketahui bahwa liga di dalam negeri juga harus diberikan perhatian yang sama karena liga di Indonesia juga penting untuk digemari. Melihat kenyataan ini, perlu dikembangkan permainan *football manager* yang berbasis liga di Indonesia untuk memberikan kesempatan kepada pecinta sepakbola Indonesia untuk memainkan permainan ini yang memainkan klub-klub liga di Indonesia.

Permainan Fantasy Indonesia Super League ini dibuat menggunakan metode Use Case untuk merancang sistem guna menspesifikasikan apa saja yang bisa dilakukan oleh sistem, seperti melakukan line-up, melihat laporan pertandingan, melihat ranking user dan pengelolaan klub dan pemain. Permainan berbasis web Fantasy Indonesian Super League menggunakan Adobe Dreamweaver sebagai aplikasi dalam pengembangan permainan, PHP sebagai bahasa pemrograman penghubung antara basis data dan antarmuka, HTML sebagai *platform* pengembangan, dan MySQL sebagai *Database Management System (DBMS)*. Implementasi memadukan antara rancangan awal dengan bahasa pemrograman yang menjadikannya dalam bentuk aplikasi. Setelah berbentuk dalam sebuah aplikasi permainan, maka harus dilakukan sebuah pengujian sistem untuk mencari kelemahan sistem agar dapat dilakukan pengkajian ulang sehingga permainan Fantasy Indonesia Super League ini dapat memberikan permainan *football manager* kepada pecinta sepakbola di Indonesia.

Kata Kunci : Liga Indonesia, *Football Manager*, *Use Case*, Klub Indonesia, PHP, MySQL, *Web-based Game*