

ABSTRAK
MEDIA PEMBELAJARAN JELAJAH WISATA SEJARAH INDONESIA
BERBASIS ANDROID

Sejarah adalah suatu titik tolak atau tolak ukur yang dapat mengkaji segala hal, baik yang sudah terjadi beberapa masa lampau maupun memprediksi masa yang akan datang. Oleh adanya suatu sejarah, maka bangunan atau peristiwa tertentu dapat diketahui asal-muasalnya. Sangatlah penting menjaga dan melestarikan sejarah. Adapun cara yang tepat untuk menyajikan sejarah agar tak terlupakan adalah dengan mengkaitkannya dengan pariwisata. Jenis pariwisata tersebut adalah wisata sejarah. Dimana objek sejarah dikemas menjadi objek wisata, yaitu objek wisata sejarah.

Media Pembelajaran Jelajah Wisata Sejarah Indonesia merupakan suatu alat bantu untuk proses pengenalan wisata sejarah kepada siswa dalam ruang lingkup yang berbasis Android. Aplikasi cukup *flexible* karna dapat di *install* pada beberapa ukuran *smartphone* dan versi android. Media pebelajaran ini berisi materi-materi pengenalan wisata sejarah, didalamnya juga terdapat soal-soal untuk mengevaluasi.

Hasil pengujian media pembelajaran ini dengan menggunakan metode black box menyatakan bahwa aplikasi telah dapat berjalan dengan baik serta memenuhi aspek penilaian multimedia interaktif. Sehingga dapat membantu siswa dalam kegiatan belajar mereka.

Kata Kunci : Sejarah, Media Pembelajaran, Aplikasi Android, Black Box.