

ABSTRAK

GAME PETUALANGAN KANCIL 1

(Kancil dan Buaya, Kancil dan Gajah, Kancil dan Kera)

Dongeng kancil merupakan salah satu dongeng yang sudah populer di Indonesia. Hal ini terbukti banyak dongeng kancil yang disajikan dalam berbagai media seperti buku, animasi dan lain- lain. Agar lebih menarik dongeng dapat disajikan dalam media *game*. Maka dari itu perlu pengangkatan dongeng menjadi *game*. Judul dongeng yang akan diangkat diantaranya yaitu Kancil dan Buaya, Kancil dan Gajah, Kancil dan Kera. Pembuatan *game* ini menggunakan Adobe Flash CS6 dan diimplementasikan pada smartphone Android. *Game* ini berisi mengenai nilai edukasi diantaranya belajar berhitung, mengasah kemampuan, mengenal bangun datar, mengenal warna serta mengenal hewan.

Pengujian dilakukan pada 35 orang anak yang berusia 7 hingga 10 tahun di Kawasan Pancur Tanjung Piayu Batam. Pada usia 7 hingga 10 tahun sudah mengenal internet, komputer dan *smartphone*.

Kata Kunci : *Game*, Edukasi, Smartphone, Android