

ABSTRAK

GAME “SUSUKA” (PERMAINAN SUSUN ANGKA) BERBASIS ANDROID

Angka adalah sebuah simbol atau kumpulan dari simbol yang mempresentasikan sebuah bilangan agar dapat dimengerti dan diolah menjadi suatu informasi, Angka itu sangat penting bagi kehidupan ini dimanapun kita berada di dunia ini pasti akan bertemu dengan angka oleh karena itu sangat penting mengenal angka sejak dini.

Permainan adalah sebuah alat peraga yang menggunakan interaksi dengan antarmuka pengguna melalui gambar atau tulisan yang dihasilkan oleh sebuah piranti. Dari berbagai macam bentuk permainan anak-anak yang populer saat ini, salah satunya permainan edukasi. *Game* edukasi ini diberi nama *Game Susuka* berbasis Android yang dibangun menggunakan aplikasi Adobe Flash Professional CS6 dan Action Script 3.0. Game ini ditujukan kepada anak-anak berusia 3–7 tahun,

Pada permainan *Susuka* akan disajikan dengan tampilan yang menarik, didukung oleh audio yang dapat menstimulus anak, dan menampilkan tiga kategori pemilihan level, antara lain: tingkat mudah, tingkat menengah, dan tingkat susah. Setiap tingkat memiliki tingkat kesulitan yang berbeda. Apabila pengguna mengalami kesulitan akan terdapat fitur petunjuk manual sebagai tata cara yang akan mempermudah dalam penggunaan aplikasi *game* ini. Dengan adanya aplikasi *game* ini diharapkan dapat mendorong minat anak dalam belajar dan dapat membedakan bentuk angka serta dapat menyusun angka sesuai urutannya.

Kata kunci : susuka, susun angka.