

ABSTRAK

GAME PANCUR ADVENTURE

Game merupakan sarana yang sangat diperlukan anak-anak untuk mengisi waktu luang mereka. Efek positif dari bermain *game* adalah peningkatan kreativitas dan jiwa kemandirian serta lebih cepat dalam pemecahan masalah yang ada. Salah satu yang menarik adalah *game* petualangan di hutan karena membuat anak meningkatkan kreatifitas dan semangat kemandiriannya. Penulis mengembangkan *Game* Pancur Adventure dengan bahasa pemrograman *Action Script 3.0* dengan menggunakan Adobe Flash Profesional CS 6. Hasil pengujian pada 30 responden yang berumur 4 hingga 9 tahun menunjukkan *game* disetujui untuk digunakan. Aspek yang dinilai adalah visual, kemudahan dan intelektualitas.

Kata Kunci : Petualangan, Edukasi, *Game*, Hutan, Menarik.