

ABSTRAK

GAME PETUALANGAN KANCIL 2 (Kancil dan Kerbau, Kancil dan Pak Tani)

Game Petualangan Kancil merupakan *game* edukasi yang mengkombinasikan *game* dengan dongeng Si Kancil yang merupakan salah satu dongeng yang cukup populer di Indonesia. Namun tidak semua dongeng Kancil diangkat menjadi *game*. Hanya beberapa judul dongeng Si Kancil yang dibangun menjadi sebuah *game* diantaranya yaitu dongeng Si Kancil dan Kerbau, serta Si Kancil dan Pak Tani. Pembuatan *game* ini menggunakan Adobe Flash CS6, Action Script 3. Kemudian diimplementasikan pada smartphone Android minimal versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*). Nilai edukasi yang terdapat di dalam *game* ini diantaranya yaitu belajar Bahasa Inggris, dan melatih kreatifitas anak.

Survey pada 35 orang anak yang berusia 7 hingga 10 tahun di Kawasan Tiban, membuktikan bahwa pada usia 7 hingga 10 tahun sudah mengenal internet, komputer dan smartphone.

Kata Kunci : *Game*, Edukasi, Smartphone, Android