

ABSTRAK

Game Edukasi “More Than Word” Berbasis Android

Dewasa ini, *game* telah berkembang pesat bahkan telah mencandui orang yang memainkannya. Banyak orang yang lebih suka bermain ataupun bersantai daripada belajar, sehingga dibutuhkan keseimbangan agar mereka tidak hanya menghabiskan waktunya untuk bermain ataupun bersantai, namun sambil bermain *game* mereka juga bisa belajar.

Penguasaan kosakata bahasa Inggris pun sangat penting jika melihat banyak *game* saat ini yang memakai bahasa internasional tersebut. Namun pada dasarnya, kebanyakan anak Indonesia hanya tahu melafalkannya tanpa mengetahui artinya. Bahkan ada yang tidak mengerti sama sekali terhadap bahasa asing yang menjadi bahasa Internasional tersebut. Oleh karena itu, dibuatlah *game* yang bertujuan untuk memberikan inovasi terbaru dalam membantu pengenalan terhadap kosakata bahasa Inggris sehingga menciptakan semangat belajar dan meningkatkan kemampuan mengingat kosakata bagi penggunanya. *Game* edukasi *More Than Word* ini merupakan *game* edukasi berbasis Android yang dirancang dengan objek-objek menarik didalamnya untuk dimainkan. Dengan komponen tambahan, seperti Adobe Air, Android SDK, dan Adobe Flash Extension.

Pada implementasi, *game* ini sudah dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran kosakata bahasa Inggris dengan memanfaatkan teknologi *mobile phone* berbasis android.

Kata Kunci: Game, Belajar, Kosakata Bahasa Inggris, Android