

ABSTRAK

VIRTUAL REALITY PHOTOGRAPHY WISATA PULAU GALANG

Potensi wisata yang sangat bagus membuat Pulau Galang sangat di minati oleh wisatawan baik dalam maupun luar negeri sebagai tempat berkunjung berlibur maupun sekedar santai. Namun, potensi yang ada belum di maksimalkan oleh pihak pemerintah maupun swasta untuk mempermudah wisatawan menikmati perjalanannya. Aplikasi ini dibuat menggunakan metode UML untuk merancang sistem guna menspesifikasikan apa saja yang bisa dilakukan oleh sistem, seperti melakukan tour virtual, melihat kuliner yang ada di pulau galang. Aplikasi *Virtual Reality Photography* Tempat Wisata Pulau Galang ini menggunakan Adobe Dreamweaver sebagai aplikasi dalam pengembangan aplikasi, PHP sebagai bahasa pemrograman penghubung antara basis data dan antarmuka, HTML sebagai *platform* pengembangan, dan MySQL sebagai *Database Management System* (DBMS). Implementasi memadukan antara rancangan awal dengan bahasa pemrograman yang menjadikanya dalam bentuk aplikasi. Setelah berbentuk dalam sebuah aplikasi *virtual tour*, maka harus dilakukan sebuah pengujian sistem untuk mencari kelemahan sistem agar dapat dilakukan pengkajian ulang sehingga aplikasi *Virtual Reality Photography* Wisata Pulau Galang ini bermanfaat bagi pengguna dan pencinta tempat-tempat wisata Pulau Galang.

Kata Kunci : Wisata, *virtual tour*, *Use Case*, *photography*, PHP, MySQL,