

Abstrak

Blender adalah sebuah aplikasi *open source* yang dapat membuat objek dalam bentuk 3 dimensi dan memiliki fitur dalam pembuatan animasi. Selain animasi, Blender juga memiliki fitur dalam pembuatan *game* tanpa menggunakan aplikasi tambahan. Contoh animasi yang dibuat dari Blender adalah Elephant Dreams (2005), Big Buck Bunny (2008) dan Sintel (2010). Dan *game* yang dibuat dengan Blender dan cukup terkenal adalah YoFrankie (2008).

Pada tugas akhir ini akan dibuat *game* silat 3 dimensi menggunakan Blender. Dalam pembuatan *game* silat 3 dimensi ini, digunakan *logic brick* yang merupakan *game engine* dari Blender itu sendiri. Setelah melakukan tahap-tahap pembuatan, maka jadilah *game* silat 3 dimensi yang dapat melakukan pukulan, tendangan dan mengelak oleh karakter. *Game* ini juga dapat melakukan pengurangan stamina dan penghitungan terhadap nilai jika pukulan atau tendangan mengenai musuh. *Game* silat 3 dimensi ini masih memiliki kekurangan, yaitu belum bisa melakukan pemilihan karakter, pemilihan arena pertandingan, gerakan sapuan dan bantingan.

Kata Kunci: *game* 3 dimensi, Blender, *logic brick*, pencak silat