

ABSTRAK

Di Indonesia mempelajari bahasa Inggris masih merupakan sesuatu yang sangat sulit dan bahkan terkadang menakutkan bagi beberapa siswa/siswi. mereka mengalami kesulitan dalam belajar bahasa Inggris terutama dalam menulis dan menghafal kosa kata. Melihat kenyataan tersebut, penulis mengembangkan sebuah media pembelajaran berbasis game interaktif yaitu Game Funny English. Pemilihan game sebagai media pembelajaran bahasa Inggris dinilai tepat karena game mampu memberikan penggunanya skenario yang dapat dikembangkan menjadi pengalaman di kehidupan nyata.

Penulis mengembangkan game Funny English menggunakan aplikasi Unity3D sebagai game engine dan Maya3D sebagai alat Pemodel dan Animasi pada objek. Berdasarkan pengujian fungsional, Aplikasi game ini diharapkan dapat membantu meningkatkan proses belajar bahasa Inggris terutama dalam menghafal kosa kata bahasa Inggris.

Keyword: Game, Bahasa Inggris, Unity 3D, Maya 3D.