

## ABSTRAK

### **Game Edukasi Bahasa Inggris Untuk Anak Indonesia Berbasis 3D**

Funny English adalah game yang memadukan unsur edukasi bahasa Inggris dengan game 3D dimana pemain dapat mengeksplorasi dunia permainan dalam game dan berinteraksi dengan berbagai objek.

Edukasi adalah salah satu kunci kesuksesan. Dari berbagai macam pelajaran, bahasa Inggris adalah salah satunya. Bahasa Inggris merupakan pelajaran yang umum, tetapi cukup sulit bagi orang Indonesia, khususnya anak-anak yang baru belajar membaca (4-7 tahun) tulisan bahasa Indonesia, karena terdapat perbedaan dalam penulisan dan pengucapan dalam Bahasa Inggris.

Usia anak-anak adalah usia dimana anak gemar bermain, baik permainan fisik maupun video game. Kegemaran anak dalam bermain, seringkali lebih besar dibanding keinginan untuk belajar. Salah satu pendekatan agar lebih meningkatkan keinginan belajar anak adalah dengan memadukan unsur edukasi kedalam game itu sendiri.

Penerapan unsur edukasi bahasa Inggris pada game ini adalah, penulisan nama objek kata-kata bahasa Inggris ditulis dalam lafal bahasa Indonesia, sehingga memudahkan anak dalam membaca (*reading*). Ditambah dengan suara pengucapan (*speaking*), tentunya akan lebih membantu anak dalam mengingat. Game ini juga memiliki kuis, untuk menguji sejauh mana kemampuan anak setelah memainkan game.

Pengembangan Game menggunakan aplikasi Blender, aplikasi pengolah grafis 3D yang telah dilengkapi *engine* game. Dengan model 3D, tentunya game lebih menarik, sehingga meningkatkan minat anak dalam bermain sambil belajar.

Kata Kunci: bahasa Inggris, game edukasi, Blender, 3D.